

VADEMECUM du règlement international en vigueur au 1^{er} septembre 2026



Le 3 septembre 2026

- **Le mot joué** doit être écrit en **entier**.
 - **Omission** dans le mot joué de la lettre finale, **déjà posée sur la grille** : Zéro
 - **Prolongement** : le mot joué devra être écrit en entier, sans aucune erreur de recopie des lettres du mot proposé qui sont déjà sur la grille, à défaut le joueur se verra attribuer un zéro. L'alphabétique est ignoré.
 - **Des lettres** apparaissant sur le bulletin et n'étant ni une lettre du mot joué, ni une lettre de raccord, peuvent être considérées comme '**parasites**'.
 - **Raccord de 3 lettres obligatoires** (si 2 lettres AV, sinon Pénalité ou zéro) ou raccord alphanumérique.
 - **Si utilisation des lettres de raccord et de l'alphabétique**, compter le score maximal, si un mot est faux, mettre un AV, si les deux sont faux, mettre la sanction la moins sévère (même s'il n'y a pas de score).
 - **Si le mot existe**, avec un raccord écrit possible mais un score proposé correspondant à une autre place, on retient la solution avec le raccord proposé.
 - **Si le mot existe**, avec un raccord absent ou non valide et un score proposé correspondant à une place possible, on attribue 0 uniquement s'il y a possibilité de jouer à un autre endroit pour le même score en formant un mot erroné en raccord (touche F12). Sinon, c'est une pénalité.
 - **Si le même raccord est possible à 2 places différentes** et si le score indiqué est possible, lui compter les points indiqués. Si le score proposé ne correspond pas à une solution valide ou si le score n'est pas indiqué, appliquer le score minimal (mais pas 0).
 - **Au premier coup**, attribuer le score maximal avec AV si score erroné ou encerclement du joker erroné. La référence alphanumérique n'est jamais prise en compte au coup 1.
 - **Coup avec joker** : localisation correcte + score absent ou erroné.
 - Encerclement **possible** + score revendiqué **possible** ne correspondant pas à cet encerclement : score max entre les 2 situations + AV.
 - Encerclement **impossible** + score revendiqué **possible** : score revendiqué + AV.
 - **Sinon** score minimum + AV.
- ! Pour les cas menant à une pénalité, seul le score est pris en compte (quel que soit l'encerclement).
- **AV pour référence inversée**, il faut que le mot soit de sens inversé **ou** que la référence soit inversée (**même lettre et même nombre**), quel que soit le score (**juste, erroné ou absent**). Ne pas confondre avec une **pénalité** (référence erronée : **la lettre et/ou le nombre est erroné**).
 - **Pénalité de -5** : si le mot est écrit dans le bon sens, avec un score qui existe pour le mot joué mais avec une localisation absente ou erronée, sauf s'il existe dans le même sens, avec le même score mais formant un mot faux écrit ou avec une localisation absente qui peut correspondre à un raccord plausible non valide, alors on attribue 0. Score de 0 si la solution rapporte au plus 4 points avant la pénalité.
 - **Zéro** : si le mot est écrit dans le bon sens ou dans le mauvais sens et que le score est absent ou erroné pour le mot joué et que la localisation est mauvaise.
 - **Plusieurs mots joués** :
 - **Plusieurs solutions indépendantes** :
 - o score indiqué (à une des solutions valides) + AV, Autres cas : score minimum dont nullité
 - **Plusieurs solutions liées entre elles** :
 - o Solution principale + AV ou + Pénalité
 - o Plusieurs solutions : score revendiqué + AV si une solution valide, sinon score min dont 0.
- Moyenne** : Même mot non admis (coup(s) suivant(s)) tant qu'il n'a pas reçu son billet de correction, sauf s'il commet une autre erreur entraînant la nullité. Elle est arrondie au **nombre entier** immédiatement **inférieur**.